

**TECNOLOGIE INFORMATICHE**

La prima parte è da fare dalle slide, mentre la seconda parte è da studiare sul libro di testo

Dalle slide:

1. Definizione di informatica
2. Parti principali di un elaboratore elettronico
3. Algoritmo e programma, fasi di lavoro di un computer
4. Origini del computer
5. Federico Faggin (solo lettura)
6. Tipologie di computer general purpose e dedicati
7. Macchina di Von Neumann e corrispondenti parti moderne, parti costituenti il microprocessore
8. Clock e velocità di elaborazione in relazione all'architettura del processore
9. Memorie, generalità e categorie, velocità e capacità
10. La cache di primo, secondo e terzo livello
11. Nozioni sul linguaggio binario, conversione decimale/binario e binario/decimale
12. Codice ascii e unicode

VEDI FILE ALLEGATO

STUDIARE DAL LIBRO DI TESTO: da pagina 102 a pagina 112

**LABORATORIO**

Pacchetto Open Office: writer, formattazione paragrafo, link ad altri file e a diverse parti del documento. Utilizzo del foglio di calcolo, operazioni e uso delle funzioni, primi cenni alla programmazione con gli operatori IF, SE e altri, elaborazione dei grafici, riga di comando di LINUX

Giugno 2023 ACCIU GIAMPAOLO e FLORIS DANIELA